



**Reglamento
Enduro MTB
O'Higgins
2020**

DESCRIPCION.

El Enduro MTB O'higgins tiene como objetivo brindar la instancia para que todos los ciclistas, tanto niños como adultos, puedan integrarse a la disciplina del enduro. Queremos que puedan participar del campeonato e integrarse de una forma gradual, con pistas amigables y entretenidas. Nuestro principal objetivo es crear la instancia para que disfruten de este deporte y en el caso de los Enduro Kids, tengan un proceso formativo acorde a sus habilidades.

Este reglamento esta basado en el reglamento del Campeonato Nacional Montebaik Enduro.

INSCRIPCIONES Y CHECK - IN

Las Inscripciones se realizan en welcu.com, los ticket de cada fecha se encuentran disponibles hasta el MARTES a las 11:50 pm antes de la carrera.

El valor de la inscripción es de \$32.500 y \$15.000 para enduro kids.
El valor de la inscripción para la categoría MAMIS será de \$10.000

La inscripción es Personal e Intransferible, Enduro MTB O'higgins no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros corredores.

Política de Devoluciones

Para este año 2020 aceptaremos devoluciones de inscripciones con las siguientes condiciones:

Pre venta:

- Si se avisa antes de 30 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor neto.
- Si se avisa antes de los 7 días previos a la fecha se devolverá el 50% del valor neto.
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.
-

Venta:

- Si se avisa antes de los 7 días previos a la fecha se devolverá el 70% del valor total.
- Si se avisa a 6 (o menos) días previos a la fecha no hay devolución.

*La devolución se realizará con depósito a la cuenta corriente del corredor el día viernes de la semana después del evento.

**No se devolvera la comisión de Welcu en ningún caso.

***No se aceptarán traspasos de corredores.

****En caso de condiciones extremas donde se tenga que suspender el evento el mismo día del evento no existira devolución.

Seguro de Accidentes

Para el 2020 recomendamos a todos los corredores contratar un seguro de accidentes anual.

Arriendo y Garantía de Chip

El arriendo de Chip costara \$6.000 y se cancelará directamente a la empresa MONTENBAIK al momento de retirar el kit de competencia. En garantía por el Chip se dejará el Carnet de Identidad del corredor, no se aceptara dejar dinero en efectivo u otro documento y/o tarjeta bancaria.

La pérdida o no devolución del Chip SportIdent Air+ a la organización una vez terminada la competencia tiene un costo de \$50.000 y hasta que no regularice el pago

de este, no podrá participar en eventos futuros donde se utilice el Chip SportIdent Air+ ni tampoco en ninguna actividad de Montenbaik Ltda.

* Todos los valores de inscripciones y chip mencionados anteriormente no incluyen comisión Welcu.

Kit de competencia.

El Kit de competencia se retirara en el lugar del evento el día sábado a excepción de aquellos corredores que corran en la categoría BLIND que podrán retirarlo el día domingo

El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización. Solo se podrá reforzar con tape transparente si el corredor lo considera necesario.

En caso de pérdida o rotura del numero de competencia el corredor deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. (Ej. si pierde el numero en un

Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)

El número debe ser devuelto a la organización al momento de entregar el chip, ya que nuestro compromiso con el medio ambiente nos invita reciclar los números para reducir la producción de plástico

Check-in / Check-out

El día de carrera habrá un Check-in obligatorio para todos los corredores en la carpa de Informaciones ubicada al lado del escenario en los horarios dispuestos en el Race

Book.

Para el Check-in todos los corredores deberán presentarse con su Cédula de Identidad y Chip (solo para los dueños de Chip) con anticipación a su hora asignada de partida. Les recomendamos presentarse al Check-in al menos 30 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

Los corredores que arrendaron Chip se les entregara en esta instancia y dejaran su Carnet de Identidad en garantia hasta que devuelvan el Chip.

Los corredores dueños de Chip ademas deberán presentarse con su Chip para validar este en el proceso del Check-in.

La activación (encendido) del Chip de Competencia SportIdent Air+ será cuando el corredor se presente en la partida para lo cual les recomendamos llegar al menos con 5 minutos de anticipación de su hora de salida al sector de partida en el layout de competencia. (ver sección 5.5)

Todos los corredores deberán hacer Check-out en la carpa de Informaciones al terminar la carrera o en caso de que se retiren de la prueba, donde entregaran el Chip arrendado y retiraran su CI.

Penalizaciones de Check-in/Check out:

- Si no realiza el check-in tendrá DSQ.
- Si no realiza el check-out 30 minutos después del ultimo corredor que llega a la meta se le penalizará con un minuto.

CATEGORIAS

El Campeonato Enduro MTB O'higgins 2020 tiene cuatro grupos de Categorías; Enduro 1, Enduro 2, enduro 3 y Enduro Kids las cuales tienen diferentes circuitos y tiempos de enlaces (Enduro 2 tendrá al menos una especial menos que Enduro 1, donde en algunos casos podrán ser mas dependiendo de la dificultad física y técnica que entregue el cerro) Enduro tres para las mismas especiales que enduro 2 pero repetirá algunas de ellas que serán evaluadas en cantidad según las distancias de cada fecha.

Las Grupos y Categorías son los siguientes:

Enduro 1 – Open

- Damas Open (18+)
- Sub 21 (17-20)
- Super Expertos (21-39)
- Master A (30 – 39)
- Master B (40+)
- Rigidas (15+)
- EXPERTOS

Enduro 2 – Promocional

- Damas Light (14 – 29)
- Damas Master (30 +)
- Promo Junior (14 – 16)
- Promo (17 – 29)

- Promo Master A (30 – 39)
- Promo Master B (40 – 49)
- Promo Master C (50+)

Enduro 3

. E-bike Open

Las E-bikes realizarán la misma competencia que todos los Enduro 2, utilizando diferentes tiempos de enlace. Esta categoría no compete por la general de Enduro 1 ni blind.

Enduro Kids.

- Pollito. 5 a 6 años
- Cotorra 7 a 8 años
- Faisan. 9 a 10 años
- Aguilucho. 11 a 12 años
- Pavo real. 13 a 15 años
- Tortola. 1 a 3 años (push bike)
- Zorzal 4 a 6 años (push bike)
- MAMIS

Las categorías se calculan basándose en la edad de los corredores al 31 de Diciembre del año en curso.

La categoría rígidas es la única que exige un tipo de bicicleta específica, la cual no tiene suspensión trasera. Respecto a la horquilla esta no tiene limitación de recorrido.

Corredores menores de 18 años deberán presentar un poder notarial con la autorización de los padres para correr el campeonato Enduro MTB O´higgins

Casos especiales de corredores menores de 17 años que quieran participar en la categoría Sub21 contactarse a MTBOHIGGINS@gmail.com para analizar la solicitud.

RECORRIDO Y SEGURIDAD

La organización buscara los mejores lugares de la region para brindarles pistas fluidas, de nivel medio, de alta seguridad considerando el riesgo que implica la practica de este deporte. Para lograr este objetivo de complementar y conectar los mejores senderos es posible encontrar subidas, conexiones y planos en las pruebas especiales (PE).

Enlaces (EN)

La composición de cada enlace dependerá de las condiciones del lugar, El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación.

En los Enlaces en tramos urbanos es obligatorio respetar las leyes generales del tránsito, cualquier corredor que infrinja esta normativa se arriesga a ser penalizado.

Pruebas Especiales(PE)

Todas las Pruebas Especiales (Abreviado PE en resultados/comunicaciones) deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y el principal foco en poner a prueba las habilidades técnicas del corredor.

La Clasificación General (Resultados) de cada evento será calculado con la suma de los tiempos de cada PE mas las penalizaciones si es que llegaran a existir.

La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los corredores al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos, Las pruebas especiales (PE) serán diseñadas para probar las habilidades técnicas y físicas de los corredores.

No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE.

Como referencia y recomendación una prueba especial debería intentar tener como máximo un 20% de subidas o repechos y como mínimo un 80% debería ser descenso. (Ejemplo: 4 metros verticales de ascenso por cada 20 metros verticales de descenso).

Marcado de Circuito y Direcciones

Cinta de Marcaje o Tape

Cuando estén instaladas dos lineas de cinta de marcaje (tape) en ambos costados del sendero/circuito, los corredores deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje sera considerado como acortar camino/circuito.

Puertas o Gates

Las puertas (gates) pueden ser usadas para aclarar y definir secciones del circuito por donde deben obligatoriamente pasar los corredores. Pasarse una puerta (gate) sera considerado como acortar camino/circuito. Vean Figura abajo con un ejemplo de puertas instaladas.

Marcaje Direccional

En áreas abiertas donde se pierde el sendero y el corredor debe navegar se podrá instalar poste o bandera vela para indicar la dirección del sendero/circuito a seguir. Los corredores podrán pasar por ambos lados del poste o bandera vela. En tramos largos de sendero se podrán instalar pedazos de tape destinados a indicar la dirección del sendero.

Los enlaces serán marcados con cinta azul, mientras que las especiales con cinta amarilla y roja en casos en que el corredor deba tener precaución.

En el caso de Enduro Kids, algunas especiales serán marcadas con cinta blanca.

SEGURIDAD

Primeros Auxilios + Evacuación

Existirá una carpa medica y un plan de atención medica en el layout de competencia.

Los corredores deberán tener conocimiento del numero de contacto de la organización en caso de emergencia ademas de portar en su casco su nombre completo, alergias, grupo sanguíneo y numero de contacto a quien recurrir en caso de accidente. Es responsabilidad de corredor tener la información completa y al día en su casco.

En los reconocimientos previos a las carreras habrá en el layout de competencia un paramédico para atender casos de emergencia.

En eventos en areas remotas es recomendable que los corredores porten un silbato, para ser usado en caso de emergencia para poder ubicar al corredor. Es responsabilidad del corredor traer su propio silbato.

Cuando un corredor se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez o equipo medico que vea. El resultado de un corredor que se detuvo en una prueba especial para asistir a un corredor accidentado sera determinado por el juez de competencia.

Para los reconocimientos de circuitos la organización podrá disponer de distintos tiempos de reconocimientos para las PE de manera de disminuir el área de cobertura medica. Por ejemplo Reconocimientos oficiales de las PE 1 a 2 durante la mañana y PE 3 y 4 durante la tarde.

REQUERIMIENTOS DE COMPETICIÓN

Formato de Carrera

- Partidas individuales en todas las Pruebas Especiales

- Mínimo de 3 Pruebas especiales para Enduro 1 en cada evento.
- Tiempo Objetivo de 15 minutos totales de competición para el corredor más rápido de Enduro 1 (Acumulación de todas las Pruebas Especiales)
- Mínimo de 3 diferentes senderos deben ser usados para construir el circuito de carrera.
- La organización entregará los horarios de partida de cada una de las Pruebas Especiales los cuales están asignados en la Tarjeta Horaria de cada corredor.
- Mínimo de dos Pruebas Especiales por día para Enduro 1 en eventos de más de un día.
- Un sendero (Prueba Especial) no podrá ser usado más de dos veces en un evento salvo circunstancias especiales (ej. Mal tiempo)
-

Reconocimiento

Es obligatorio para todos los corredores hacer el reconocimiento con su numero puesto, quien sea sorprendido reconociendo sin numero será penalizado con 5 min al tiempo total de sus especiales

Los horarios y programa de reconocimiento en Bicicleta de todas Pruebas Especiales será publicado en el Notice of Race y actualizado si es necesario en el Race Book. En circunstancias especiales se limitarán los horarios de reconocimiento e incluso podrán existir Pruebas Especiales donde no estará permitido el reconocimiento y se correrá ciego.

El reconocimiento solo se puede hacer en bicicleta salvo excepciones donde se permita reconocer circuito a pie. Esta totalmente prohibido el uso de cualquier otro tipo de

medio de transporte asistido para reconocer los circuitos (Ej. Moto, Moto Eléctrica, Bicicleta Eléctrica, etc...)

Los únicos que podrán reconocer en bicicleta eléctrica será la categoría E- bike que tendrá una placa de diferente color

El circuito de carrera sera publicado como máximo el día antes del comienzo del reconocimiento de circuito. Ejemplo: Publicación de Circuitos -Viernes.

Reconocimiento-Sábado. Carrera-Domingo.

Posterior a la publicación de Circuitos, todas las Pruebas Especiales estarán cerradas para los corredores hasta el inicio del reconocimiento oficial programado para cada una de ellas. Todo corredor sorprendido en bicicleta en una Prueba Especial antes del inicio del reconocimiento oficial sera descalificado.

Los reconocimientos oficiales no superarán los dos días en casos de eventos de dos días de carrera y solo un día para eventos de un día de carrera.

Seguridad

Transporte

El transporte de corredores entre Pruebas Especiales mediante camionetas u otro tipo de transporte privado (shuttling) esta estrictamente limitado a las vías publicas en calles pavimentadas solamente durante el periodo asignado para reconocimiento de circuitos.

Un corredor sorprendido desplazándose en camioneta u otro tipo de transporte privado (shuttling) en caminos cerrados/privados o en senderos sera descalificado.

Durante la carrera esta estrictamente prohibido el uso de transporte en todo momento, como también recibir asistencia externa de un vehículo privado fuera de los lugares asignados para tal.

Cualquier detalle específico o excepción sobre las rutas permitidas para transportes serán aclarados en el Race Book.

Asignación de Números y Orden de partida

La asignación de números de carrera (Ranking de carrera) y el orden de partida estará basado en Ranking Acumulado desde la segunda fecha.

El corredor deberá portar el número de competencia que se le entrega en su kit de competencia en la parte delantera del manubrio durante toda la carrera.

Orden de Partida

El orden de partida será el más rápido o mejor rankeado partiendo ultimo” fastest last”. Este listado sera comunicado en el Race Book.

Intervalos de Partida

- Los intervalos de partida de los corredores de Enduro 1 será como mínimo 30 segundos.
- Todos los corredores atrasados deberán partir, bajo las instrucciones del juez de partida en el espacio de tiempo que existe entre dos corredores partiendo en su horario oficial, específicamente en el segundo 15 después del corredor que lo antecede. Los corredores atrasados recibirán una penalidad fija

Activación, Control y Descarga del Chip SportIdent Air+

Activación

La organización tendrá una persona en la zona de partida en el layout de competencia para activar el Chip SportIdent Air+. El corredor se deberá presentar con al menos 3 minutos de anticipación a su hora de partida impresa en su tarjeta horaria, donde se le activara su Chip. Es obligación del corredor al cruzar el portal de partida chequear que su chip esta prendido y funcionando correctamente. Recomendamos que el corredor pase caminado y sin detenerse en el portal mirando su chip el cual emitirá una señal luminosa confirmando su funcionamiento.

Control Horario Obligatorio en Pruebas Especiales

Para todas las Pruebas Especiales existirá una caja de control ubicada en la zona de partida donde los corredores deben introducir su Chip para marcar su horario de llegada al lugar. La caja y el chip emitirán una señal sonora y luminosa confirmando el control horario. Llegar en tiempo al control horario no exime al corredor de cumplir con su hora de partida asignada en su tarjeta horaria. Si el corredor no marca en el control horario recibirá una penalización de 5 min.

Descarga

Al cruzar la meta el corredor debe asegurarse de descargar la información de su Chip en la carpa de tiempos y resultados ubicada al costado de la meta. El sistema emitirá una boleta con sus tiempos de carrera. El corredor que no descargue la información de su Chip después de haber cruzado la meta no tendrá resultado.

En el caso que un corredor pierda su Chip no tendrá resultado.

Si a un corredor le falla su Chip la organización recurrirá a los tiempos manuales de Backup para rescatar los tiempos del corredor y además se le devolverá los \$6.000 del arriendo del Chip. Se debe tener siempre en consideración que utilizamos esta tecnología para poder mejorar la experiencia de carrera, pero que a veces la tecnología falla.

Resultado

La clasificación General será calculada agregando todos los tiempos parciales de cada Prueba Especial a cada corredor. En caso de imprevistos o circunstancias extremas, la organización podrá aplicar Estado de Excepción donde podrá eliminar una (s) Prueba Especial (es) de la clasificación General y/o extender los tiempos de Enlace.

En el caso de extender los tiempos de Enlace esto se avisara antes que el primer corredor del grupo (Enduro 1 o Enduro 2) comience este o estos Enlace (s).

En el caso que una Prueba Especial haya sido cancelada, el evento deberá tener como mínimo dos Pruebas Especiales completadas para que el resultado sea valido para sumar puntos para el ranking Nacional.

En el caso de un empate en la clasificación General, el corredor que haya ganado la ultima Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

Requerimiento de Equipo

Protecciones y Casco

Todos los corredores deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. El casco debe cumplir con las regulaciones dispuestas por la organización. La condición y la idoneidad del casco es responsabilidad exclusiva del corredor.

Un casco de dos piezas (protector frontal) será aceptado como casco integral (full face helmet). Para todos los corredores de Enduro 1 y Enduro 2 es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales.

Es obligatorio el uso de rodilleras con protección contra impacto y abrasión (la cual debe ser aprobada por el director de carrera) durante todas las Pruebas Especiales en carrera y reconocimiento. Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda integrada y coderas.

Equipamiento del Corredor

Cada corredor debe ser auto-suficiente durante toda la carrera (Guardar/esconder comida no esta permitido). La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del espíritu de las carreras de enduro y a los pilotos se les recomienda llevar el equipo adecuado para operar en ambientes montañosos. Cada corredor debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se insta a ayudar entre competidores en carrera.

Es altamente recomendable que cada corredor lleve:

- Mochila adecuada
- Chaqueta y/o Cortaviento anti agua
- Manta de Emergencia
- Cámara de Repuesto/Kit de Reparación para pinchazos
- Herramienta Multiuso
- Kit de primeros auxilios básicos, bien cuidado
- Mapa
- Comida y Líquidos
- Protección para los Ojos (Anteojos o Antiparras)
- Contactos de emergencia (impreso en tarjeta horaria)
- Silvato

Restricción de Equipamiento

Durante la duración de la carrera (no reconocimiento) el corredor tiene permitido usar únicamente un Marco, una Horquilla y un par de ruedas. Esta prohibido usar cualquier sistema asistido en la Bicicleta de Montaña durante la carrera y en los reconocimientos. Solo bajo la aprobación del Director de Carrera un corredor podrá cambiar el marco, horquilla o ruedas. Terminada la reparación, el corredor deberá presentar las partes cambiadas al director de carrera antes de continuar en carrera.

Existirá una penalidad de 5 minutos para el corredor que teniendo la aprobación del director de carrera cambien partes del equipamiento descrito arriba.

Todo corredor sorprendido de haber cambiado una parte de la bicicleta sin la autorización del director de carrera será descalificado.

REGLAS AMBIENTALES

El Enduro nos permite recorrer y disfrutar de la naturaleza en áreas remotas y protegidas. Es por esto y de suma importancia que todos los corredores respeten el medio ambiente y tengan conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural.

- El uso del sistema Tear Off para las antiparras esta prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera.
- La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier corredor que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local.
- Esta prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida

salvaje y el medio-ambiente local. Corredor sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales sera penalizado.

- Esta prohibido guardar o dejar ropa y/o equipamiento en el sendero durante los reconocimientos y carrera. Todos los corredores deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron.
- Esta prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en los cualquier zona fuera del layout de competencia. Los corredores deben hacerse cargo de la basura que generan. En consecuencia deben volver con lo mismo que salieron al cerro.
- Los Equipos deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de como lo recibieron.

INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

Fair Play

Los competidores en el deporte del Montenbaik Enduro se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio "Fair Play" donde apelamos al respeto mutuo entre los corredores y un ambiente de camaradería y sana competencia.

Cortar Camino/Circuito

Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu del Montenbaik Enduro desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier corredor que tome una línea que esta fuera de los definido por el sendero y/o

marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los Enlaces y Pruebas Especiales)

La organización podrá, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalidad de tiempo y no DSQ (Descalificación) a un corredor que fue identificado cortando camino sin intención. No obstante, cualquier corredor que no siga la línea obvia debe saber que se arriesga a ser descalificado (DSQ).

Corredor Alcanzado

Un corredor que es pillado debe inmediatamente dar paso al corredor que lo alcanza.

Para cumplir con esta obligación, incluso será necesario tener que detenerse y salir del sendero para dar el paso. Un corredor pillado que bloquea deliberadamente el paso del corredor que lo alcanza será penalizado.

Atrasado en un Enlace/ Atrasado a una Partida

Los corredores que lleguen tarde a una partida deberán seguir las instrucciones de los jueces de partida y entrar en la secuencia de partida cuando el Juez les informe. Por lo general 15 segundos después del corredor que les antecede.

No seguir las instrucciones del Juez de partida puede llevar a una penalización de tiempo

Todo corredor que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida sera descalificado de la carrera (DSQ)

Asistencia Externa Prohibida

Los corredores pueden ayudarse entre si en el circuito. Parte del espíritu del Montenbaik Enduro es prestar ayuda a un corredor en problemas.

Cualquier corredor que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no este compitiendo sin la autorización previa del director de carrera será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera fuera de la zona de pits (Layout de Competencia o puntos de apoyo neutrales dispuestos por la organización).

Esta prohibido que los padres o acompañantes intercambien bicicletas con niños o jóvenes. Cada uno debe transportar su propia bicicleta. Esta practica es totalmente contradictoria con el compromiso formativo que tenemos con nuestros niños.

Aviso de incumplimiento del Reglamento/ Reclamo Formal

La organización del Enduro MTB O'higgins es responsable de la aplicación y cumplimiento de las reglas y tiene la ultima palabra en la materia.

La organización podrá tener Jueces siguiendo la carrera en diferentes lugares del circuito. Estos Jueces pueden reportar el incumplimiento de las reglas a la organización. No obstante si un corredor ve a otro corredor incumpliendo alguna de las siguientes reglas que se describen a continuación esta en su derecho de presentar un Reclamo Formal contra el corredor Infractor.

- Reconocimiento
- Shuttling
- Protecciones y Casco
- Restricción de Equipamiento
- Usar Tear-Off
- Guardar/Esconder comida
- Guardar/Esconder ropa y/o equipamiento
- Cortar Camino
- Corredor Alcanzado
- Asistencia Externa

Existirá un formulario tipo para presentar el Reclamo Formal con los puntos que se detallan a continuación:

- Nombre del Evento (Ej. 4ta Fecha-Montenbaik Enduro)
- Hora de presentación del Reclamo
- Nombre y Numero de corredor de quien presenta el Reclamo
- Nombre y/o Numero de corredor Infractor
- Informó al corredor Infractor? SI/NO
- Lugar del Incidente (Ej. Mitad del Enlace 2)
- Breve Descripción de lo sucedido y Regla Infringida (Ej. Corredor numero 911 pedaleando sin su casco puesto incumpliendo la sección Protecciones y Casco)
- Nombre de los Testigos y/o forma de prueba (Ej. Existencia de Foto y/o Video)

Todo Reclamo formal debe ser presentado no más tarde de 30 minutos después de cruzar la meta. El formulario de Reclamo estará disponible en la carpa de Check-out donde se deberá entregar una vez completado con la información descrita arriba.

Para presentar el Reclamo Formal el corredor deberá entregar una garantía de \$10.000 pesos la cual será devuelta si el reclamo presentado es valido.

No se aceptarán reclamos fuera de los plazos establecidos. Tampoco se aceptarán reclamos sobre atrasos en Enlaces o Partidas ya que la aplicación de estas penalidades es de exclusiva responsabilidad de la organización. Todo corredor que presente un reclamo deberá avisar al corredor infractor de la presentación de este y ambos deberán presentarse en la carpa de tiempos y resultados no más tarde de 30 minutos de terminado el último corredor.

La intención de la organización es resolver los reclamos a la brevedad. En caso que exista un reclamo contra un corredor que tenga podio este se resolverá antes de la premiación.

E-Bike

El Campeonato Enduro MTB O'higgins solo admite en sus carreras bicicletas de mountain bike asistidas eléctricamente en producción o presentes en los catálogos oficiales de cualquier marca. Las bicicletas pueden modificarse cambiando componentes como ruedas, frenos, horquillas, etc., pero el cuadro, el motor eléctrico y el cableado eléctrico deben permanecer intactos. Para cualquier disputa, confiamos en los catálogos oficiales del fabricante y sugerimos que traiga una copia en la que figure su bicicleta en la lista.

- Quedan estrictamente prohibidas las modificaciones destinadas a extender de forma permanente o temporal la ayuda del motor eléctrico por encima del límite de velocidad de 32 km / H.

Para evitar modificaciones no permitidas, los organizadores del evento dispondrán puntos de control de sorpresa durante la carrera en la que la técnica de la bicicleta será verificada. Los controles podrían incluir un recorrido de prueba de la bicicleta y, si el

ciclista se niega a los técnicos para realizarla, quedará inmediatamente descalificado

Tabla 1

Incumplimiento de Regla	Penalidad
Atrasado a la Partida	Hasta 5 minutos tarde= 1 minuto de penalty 5+minutos tarde = 5 minutos de penalty 30+ minutos tarde = DSQ
Incumplimiento del orden de partida ejemplo: empujando en la cola, atrasando la partida, saltando en la partida, etc...)	5 segundos
No seguir el Marcaje/Acortar camino	Descalificación (DSQ)
Acortar camino no intencionado	30 segundos
Ayuda Externa Ilegal + Shuttling	Descalificación (DSQ)
Falta de respeto al medio ambiente (botar basura)	Desde 1 minuto a descalificación
Entrenar fuera de los tiempos oficiales	Descalificación (DSQ)
Cambiar partes de la bicicleta con autorización previa	5 minutos
Cambiar partes de la bicicleta sin autorización previa	Descalificación (DSQ)
No llevar casco puesto correctamente en un Enlace	1 minuto
No llevar Protecciones de Rodilla en una Prueba Especial	Descalificación (DSQ)
No Usar Casco Indicado en una Prueba Especial	Descalificación (DSQ)
Usar Tear Off desechables para las antiparras	Descalificación (DSQ)
Alterar el recorrido	Descalificación (DSQ)
Bloquear a un corredor Alcanzante en una Prueba Especial	1 minuto
Incumplimiento de instrucciones y horarios establecidos en el Race Book y Notice of Race	Desde 1 minuto a descalificación
No realizar CheckYin	DNS
No realizar CheckYout	1 minuto
Snacks y/o equipo guardado en el circuito	5 minutos

de la carrera y de la serie. En el caso de una irregularidad, el corredor será descalificado tanto de la carrera como de toda la serie, mientras que la entrada será denegada para las siguientes carreras de la temporada.

- Solo se podrá utilizar una batería para todo el recorrido, la organización no dispondrá de puntos de recarga ni la infraestructura para esto. Por lo tanto, es responsabilidad del piloto tener su batería en perfectas condiciones.
- Está prohibido cambiar el motor o la batería.
- La organización marcará las bicicletas con un autoadhesivo en la zona de la batería y motor durante el proceso de encendido de "Chip" el día de la competencia antes de largar.
- Durante la carrera, el personal organizador verificará la presencia de las etiquetas adhesivas. Se descalificará a un corredor que no tenga todas las calcomanías de marcado correctamente colocadas o se salte el chequeo.
- Todas las bicicletas deben estar en perfecto estado de eficiencia y mantenimiento. El director de la carrera podría excluir de las carreras a los corredores que no cumplan con la reglas

Tabla de Penalizaciones

PREMIOS

Se premiarán a los 5 corredores más rápidos de las siguientes categorías con una medalla

Enduro 3

- **e-bikes**

Enduro 2:

- Promo

- Promo Junior
- Promo Master A
- Promo Master B
- Promo Master C
- Damas Light
- Damas Master

Enduro 1:

- Rígidas
- Master A
- Master B
- Damas Open
- Sub 21
- Expertos
- Super Expertos

Se premiará a los mejores 3 corredores de la clasificación general de Enduro 1 y Enduro 2 con una medalla, y la general E1 Blind y E2 blind con una medalla.

Los niños premiarán todas las categorías los 3 primeros lugares con una medalla y un premio sorpresa y existirá una medalla finisher que los niños recibirán junto a los ganadores de cada categoría en el escenario del evento.

Adicionalmente se premiarán al final de la temporada a los 3 corredores con más alta puntuación en el ranking de las categorías arriba mencionadas y a los 3 mejores corredores del ranking de la clasificación general de Enduro 1 y Enduro 2. Y las generales blind.

Ranking Individual

Tabla 1-1

Pos	PTS	Pos	PTS
1°	500	24°	200
2°	450	25°	190
3°	420	26°	180
4°	400	27°	170
5°	390	28°	160
6°	380	29°	150
7°	370	30°	140
8°	360	31°	130
9°	350	32°	120
10°	340	33°	110
11°	330	34°	100
12°	320	35°	90
13°	310	36°	80
14°	300	37°	70
15°	290	38°	60
16°	280	39°	50
17°	270	40°	40
18°	260	41°	30
19°	250	42°	20
20°	240	43°	10
21°	230	44°	1
22°	220	45°	1
23°	210	46°	1
		...	1

En cada fecha del campeonato los corredores que terminen todas las etapas en los tiempos establecidos sumaran puntos para el Ranking por categorías y clasificación general en Enduro 1 y Enduro 2. Y blind

Después de cada fecha del Campeonato Nacional se actualizará el ranking de corredores por categoría y clasificación general en Enduro 1 y Enduro 2. Completadas las 4 fechas, el ranking se actualizará con la suma de los puntos obtenidos en todas las fechas posteriores (corridas y no corridas)

Puntos por lugar.

Anexos.

Casos Especiales:

1.- Cambios de categorías Enduro Kids: podrán existir cambios de atemorizas a alguna inferior a la que le corresponda por edad, pero no podrá optar a premiación

2.- Participación de corredores transgénero: Podrán participar personas transgénero en proceso de transición con al menos 4 meses de tratamiento hormonal y siempre y cuando de forma unánime sea aprobado por los corredores de la categoría que hayan participado en las todas las fechas anteriores del campeonato en curso. Optara a premiación en igualdad de condiciones que sus compañeros de categoría. Si el lo la corredora ha participado en la temporada anterior puede seguir haciéndolo, inclusive si algún o alguna corredora se opone.