



# REGLAMENTO

## DESCRIPCIÓN

ENDURO SERIES PERU es una nueva serie de competencias de ciclismo de montaña con las que buscamos desarrollar el Enduro en el Perú mediante un formato accesible. Es una invitación a ejercitarse, a tener una buena dosis de adrenalina, contacto con la naturaleza y sobretodo, pasarla bien en el cerro entre amigos. El siguiente reglamento es una versión basada en el reglamento valido para el campeonato Montenbaik Enduro de Chile y en el EWS Rule Book 2017.

## INSCRIPCIONES

- El costo de inscripción por corredor es de S/.150
- Se ofrecerán 150 cupos por fecha con un mes de anticipación al evento.
- Las inscripciones tendrán una fecha límite, que será 1 semana antes del evento, para poder organizar la lista de tiempos e inscritos. No aceptaremos devoluciones de inscripciones.
- La inscripción es Personal e Intransferible, Enduro Series Perú no aceptará cambios de fecha y/o traspasos a otros corredores.
- El número de competencia y la Tarjeta Horaria serán entregados los días previos al evento en horarios y lugares a definir que serán publicados con anterioridad en el Notice of Race. No se efectuará entrega de Kit de competencia el día del evento. Ante la imposibilidad de retirar el kit el corredor podrá autorizar a un tercero para que lo haga enviando un mail a [inscripciones.enduroseriesperu@gmail.com](mailto:inscripciones.enduroseriesperu@gmail.com) con una foto del DNI y la autorización a quien retirara el kit.
- El número de competencia no puede ser modificado de ninguna forma, si el competidor corta, raya o le agrega algo será causal de penalización. Solo se podrá reforzar con tape transparente si el corredor lo considera necesario. En caso de pérdida o rotura del número de competencia el corredor deberá avisar al primer juez que encuentre sobre la situación. (Ej. si pierde el numero en un Enlace deberá avisar al juez de partida, si lo pierde en una Prueba Especial deberá avisar al juez de meta)
- El día de carrera les recomendamos presentarse al menos 30 minutos antes de su hora de partida para evitar atrasos.

## CATEGORÍAS

Las carreras de Enduro Series Peru ofrecen las siguientes categorías:

Enduro Pro (Open todas las edades)  
Enduro Light (Open todas las edades)  
Damas (Open todas las edades)  
Junior (17-18)  
Cadetes (15-16)  
Escolares (13-14)  
Master A (30-39)  
Master B (40-49)  
Master C (50+)  
E-Bikes  
Rígidas

Las categorías se calculan basándose en la edad de los corredores al 31 de Diciembre del año en curso. Se requieren mínimo 5 competidores para abrir una categoría. Corredores menores de 18 años deberán presentar autorización de los padres firmada para correr el campeonato ENDURO SERIES PERU.

## RECORRIDO

Enlaces (EN): Los enlaces deben recorrerse pedaleando o de ser necesario caminando mientras se empuja la bicicleta. El trazado del Enlace debe ser respetado según lo entregado por la organización, el tomar una ruta alternativa, o cortar el Enlace señalado y publicado para la competencia, es una falta grave y es causal de descalificación.

Pruebas Especiales (PE): Todas las Pruebas Especiales deberán predominantemente seguir un sendero de bajada y poner a prueba las habilidades técnicas del corredor. Los resultados de cada evento serán calculados con la suma de los tiempos de cada PE mas las penalizaciones si es que llegaran a existir. La zona de carpas, Partida y Meta junto con el mapa del circuito serán presentados a los corredores al menos 24 horas antes de comenzar los reconocimientos de circuitos. No existe un tiempo mínimo o máximo para la duración de una PE. Como referencia y recomendación una prueba especial debería intentar tener como máximo un 20% de subidas o repechos y como mínimo un 80% debería ser descenso. Cuando estén instaladas dos líneas de cinta de marcaje en ambos costados del circuito, los corredores deben pasar entre ellas. En estas áreas marcadas, pasarse, cruzar y/o saltar la cinta de marcaje (tape) o pasar por el lado incorrecto del marcaje será considerado como acortar camino.

## SEGURIDAD

Las competencias de ENDURO SERIES PERU contarán con una ambulancia en el layout de competencia. Los corredores deberán tener conocimiento del número de contacto de la organización y llenar en la ficha de inscripción los datos de su contacto en caso de emergencia. Cuando un corredor se encuentre con otro competidor accidentado, este deberá avisar al próximo juez que vea.

## FORMATO DE CARRERA

Partidas individuales en todas las Pruebas Especiales.

Mínimo de 2 Pruebas especiales en cada evento.

Mínimo de 2 diferentes senderos deben ser usados para construir el circuito de carrera salvo circunstancias especiales (ej. Mal tiempo) La organización entregará los horarios de partida de cada una de las Pruebas Especiales los cuales estarán asignados en la Tarjeta Horaria de cada corredor.

## RECONOCIMIENTO

Los horarios y programa de reconocimiento en bicicleta de todas Pruebas Especiales será publicado en el Notice of Race y actualizado si es necesario en el Race Book. En circunstancias especiales se limitarán los horarios de reconocimiento e incluso podrán existir Pruebas Especiales donde no estará permitido el reconocimiento y se correrá ciego. El reconocimiento de las Pruebas Especiales se puede hacer en bicicleta o a pie. Está totalmente prohibido el uso de cualquier otro tipo de medio de transporte asistido para reconocerlos (Ej. Moto, Auto, etc.). Un corredor sorprendido desplazándose en camioneta u otro tipo de transporte sobre los senderos de las Pruebas Especiales será descalificado.

El circuito de carrera será publicado como máximo el día antes del comienzo del reconocimiento de circuito. Posterior a la publicación de circuitos, todas las Pruebas Especiales estarán cerradas para los corredores hasta el inicio del reconocimiento oficial programado para cada una de ellas. El transporte de corredores entre Pruebas Especiales mediante camionetas u otro tipo de transporte privado está estrictamente limitado a las vías públicas y/o trochas durante el periodo asignado para reconocimiento de circuitos. Durante la carrera está estrictamente prohibido el uso de transporte en todo momento, como también recibir asistencia externa de un vehículo privado.

## NÚMEROS Y PARTIDA

El corredor deberá portar el número de competencia que se le entrega en su kit de competencia en la parte delantera del timón durante toda la carrera. Los intervalos de partida de los corredores serán como mínimo 30 segundos. Todos los corredores atrasados deberán partir, bajo las instrucciones del juez de partida en el espacio de tiempo que existe entre dos corredores partiendo en su horario oficial, específicamente en el segundo 15 después del corredor que lo antecede. El cronometraje de las pruebas especiales inicia automáticamente a la hora de partida oficial asignada a cada corredor en su tarjeta horaria. Si un corredor llega atrasado a una partida, el tiempo de retraso será acumulado en el tiempo final de la Prueba Especial del corredor. Todo corredor que llegue a la partida de una prueba especial más de 30 minutos atrasado de su hora de partida será descalificado de la carrera (DSQ) Llegar en tiempo a la zona de partida de las pruebas especiales no exime al corredor de cumplir con su hora de partida asignada en su tarjeta horaria.

## RESULTADOS

La clasificación General será calculada agregando todos los tiempos parciales de cada Prueba Especial a cada corredor. En caso de imprevistos o circunstancias extremas, la organización podrá aplicar Estado de Excepción donde podrá eliminar una (s) Prueba Especial (es) de la clasificación General y/o extender los tiempos de Enlace. En el caso de un empate en la clasificación General, el corredor que haya ganado la última Prueba Especial será quien quede más arriba en la clasificación final.

## REQUERIMIENTO DE EQUIPO PROTECCIONES Y CASCO

Todos los corredores deben usar y llevar puesto correctamente el casco durante la competencia y reconocimiento en todo momento que estén arriba de la bicicleta. Para todos los corredores es obligatorio el uso del casco integral en las Pruebas Especiales. Es obligatorio el uso de rodilleras durante todas las Pruebas Especiales en carrera y reconocimiento. Recomendamos el uso de protección de espalda y/o mochila con protección de espalda.

## EQUIPAMIENTO DEL CORREDOR

El corredor tiene permitido usar únicamente una bicicleta rígida o de doble suspensión (un marco, suspensiones y un par de ruedas) para competir. La bicicleta del corredor podrá ser revisada en cualquier parte del circuito. Cada corredor debe ser auto-suficiente durante toda la carrera. Es altamente recomendable que cada corredor lleve: Mochila adecuada, chaqueta y/o cortaviento anti agua, cámara de repuesto/Kit de reparación para pinchazos, herramienta multiuso, comida y líquidos, protección para los Ojos (anteojos o goggles) y silbato.

## MEDIO AMBIENTE

Todos los corredores deben respetar el medio ambiente y tener conciencia del impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las reglas siguientes se han puesto para proteger nuestros caminos, senderos y nuestro patrimonio natural. El uso del sistema Tear Off para goggles está prohibido en todo momento durante reconocimientos y carrera. La organización se reserva el derecho de penalizar a cualquier corredor que con sus acciones cause un daño serio al medio ambiente local. Está prohibido guardar comida y/o líquidos en el sendero. Envoltorios plásticos y comida que queda en el sendero puede causar un serio impacto en la vida salvaje y el medioambiente local. Corredor sorprendido escondiendo y/o recuperando alimentos de estaciones de alimentación No Oficiales será descalificado. Todos los corredores deben permanecer auto suficientes y volver de la montaña con lo que salieron. Está prohibido dejar y/o botar equipamiento, ropa y/o basura en cualquier zona fuera del layout de competencia. Los corredores deben hacerse cargo de la basura que generan. Las carpas de patrocinadores deben hacerse cargo de la basura que generan y colaborar en mantener el lugar asignando igual o mejor de cómo lo recibieron.

## INCUMPLIMIENTO DE REGLAS

**Fair Play:** Los competidores se rigen por un conjunto de normas y reglas que se espera que sigan y cumplan sin la necesidad del control externo. Este es el principio fundamental de la deportividad y el juego limpio "Fair Play" donde apelamos al respeto mutuo entre los corredores y un ambiente de camaradería y sana competencia.

**Cortar Camino/Circuito:** Tomar atajos y acortar camino para ganar tiempo no solo daña el sendero, sino también el espíritu de la competencias de Enduro desacreditando nuestro deporte. Es por esto que cualquier corredor que tome una línea que esta fuera de los definido por el sendero y/o marcaje con el objeto de ganar tiempo será descalificado. (esta regla corre para todo el trazado, es decir en los Enlaces y Pruebas Especiales)

**Corredor Alcanzado:** Un corredor que es alcanzado por otro corredor debe inmediatamente dar paso. Para cumplir con esta obligación, incluso será necesario tener que detenerse y salir del sendero para dar el paso. Un corredor que bloquea deliberadamente el paso del corredor que lo alcanza será penalizado.

**Asistencia Externa Prohibida:** Los corredores pueden ayudarse entre sí en el circuito. Cualquier corredor que reciba ayuda y/o asistencia de alguien que no esté compitiendo será descalificado. Esto incluye usar staff del equipo o ayuda externa exclusiva para llevar equipamiento, snacks o recibir asistencia para reparar daños durante la carrera.

Aviso de incumplimiento del Reglamento/ Reclamo Formal: La organización del ENDURO SERIES PERU es responsable de la aplicación y cumplimiento de las reglas y tiene la última palabra en la materia. La organización podrá tener Jueces siguiendo la carrera en diferentes lugares del circuito. Estos Jueces pueden reportar el incumplimiento de las reglas a la organización. No obstante si un corredor ve a otro corredor incumpliendo alguna de las reglas está en su derecho de presentar un Reclamo Formal contra el corredor Infractor. Para presentar el Reclamo Formal se deben detallar los siguientes puntos:

Nombre del Evento

Hora de presentación del Reclamo

Nombre y Número de corredor de quien presenta el Reclamo

Nombre y/o Número de corredor Infractor

Informó al corredor Infractor: SI/NO

Lugar del Incidente (Ej. *Mitad del Enlace 2*)

Breve Descripción de lo sucedido y Regla Infringida

Nombre de los Testigos y/o forma de prueba (Ej. *Existencia de Foto y/o Video*)

Todo Reclamo formal debe ser presentado no más tarde de 30 minutos después de cruzar la meta. No se aceptarán reclamos fuera de los plazos establecidos. Tampoco se aceptarán reclamos sobre atrasos en Enlaces o Partidas ya que la aplicación de estas penalidades es de exclusiva responsabilidad de la organización. Todo corredor que presente un reclamo deberá avisar al corredor infractor de la presentación de este y ambos deberán presentarse en la carpa de tiempos y resultados. La intención de la organización es resolver los reclamos a la brevedad. En caso que exista un reclamo contra un corredor que tenga podio este se resolverá antes de la premiación.

## INFORMACIÓN PARA CORREDORES

Notice of Race: El Notice of Race contiene la información preliminar del evento como horarios de retiro de kit, apertura de inscripciones, lugar del evento, como llegar, etc. El Notice of Race estará disponible en el evento en Facebook de la carrera y además se enviará vía correo electrónico a cada competidor.

Race Book: Durante la semana previa a cada evento se publicará el Race Book con información detallada sobre el cronograma y los circuitos. Es responsabilidad del corredor leer el Race Book y estudiar la información de circuitos y mapas presentada en este. El no leer este documento, no será aceptado como una excusa en caso de incumplimiento de las reglas o instrucciones presentadas en el Race Book. El Race Book se enviará vía correo electrónico a cada competidor.

## PREMIOS

Se premiarán a los 3 corredores más rápidos de cada categoría con una medalla y el polo oficial de la carrera. Adicionalmente se hará entrega de productos dependiendo de las donaciones de los patrocinadores.