

## REGLAMENTO

La próxima semana tendremos otro evento/desafío/competencia!

“Corre por tu Vida” es otro evento que promueve la participación en una instancia competitiva, interclubes y trabajo en equipo.

### DE QUÉ SE TRATA?

Consiste en ganarle a la meta, la cual llega a ti y no al revés, como es costumbre 🏃🚲.

## BASES DEL EVENTO

1- Quienes deseen participar deben inscribirse en el link (<https://welcu.com/bucle-training/corre-por-tu-vida>), con fecha límite el jueves 02 de noviembre, 13:00hrs.

En el espacio "nombre" ya en el formulario de inscripción, deben anotar el nombre y apellido de uno de los integrantes, al resto los anotamos en una lista el día de la carrera.

2- En el punto de encuentro contaremos con abastecimiento, hidratación, estacionamientos y carpas. Todo esto va incluido en la cuota de inscripción, cuyo monto será el que aparece en el link de Welcu, en la web del evento, valor que tendrá un descuento del 50% para deportistas BUCLE.

3- A cada participante, **miembro de BUCLE**, se le modificará su plan de entrenamiento para adaptar el volumen a este desafío, quienes NO se inscriban, tendrán una semana de entrenamientos "normales" conforme a la progresión correspondiente.

### 4- Modalidad.

Competencia de largo aliento en la que los corredores deben “escapar” del vehículo que los persigue. Al ocurrir esto, se da por finalizada la participación de aquel deportista.

- El vehículo persecutor (la meta) comenzará su camino 15 minutos posterior a la largada oficial.
- El vehículo inicia a una velocidad de 10kph (6min/km), acelerando 1kph por cada kilómetro recorrido.
- Al momento de ser alcanzados por la meta, cada deportista debe esperar la llegada del auto de apoyo que llevará a los participantes de regreso al punto de partida.
- Quien conduce el vehículo persecutor anotará nombre y distancia de los deportistas alcanzados por este, para registrar y cuadrar resultados.

### 5- Resultados

- ¿Quiénes puntúan?: Los últimos 3 corredores en ser alcanzados por la meta, si el equipo es de 5 integrantes, dos de ellos quedan fuera y no aportan al resultado final.
- ¿Quiénes ganan?: GANA EL EQUIPO QUE MENOS PUNTAJE SUMA. El equipo que es alcanzado a mayor distancia de la partida, de acuerdo al lugar en la clasificación general en la que finalicen su participación, quien termine en el lugar 30 de la general, sumará 30 puntos para el equipo; así como el que finaliza 5to en la clasificación, es decir, cuando sólo queden 4 corredores más por alcanzar, suma 5 puntos.

### 6- Sana competencia y superación

Este evento se encuadra en el objetivo tanto de Bucle como de RaCo, que es el de contribuir la superación, sana competencia, lealtad, mejora del rendimiento como parte de un proceso de entrenamiento, diversión y el disfrute del deporte al aire libre con la mejor compañía, deportistas que están en la misma sintonía y similar relación con el deporte de resistencia.