

Políticas de cambio y postergaciones Grand Prix Lago Ranco 2023

Este documento ha sido formulado por Andeschimp Spa con el objetivo de entregar un servicio de cambios y postergaciones para los tickets comprados para Grand Prix Lago Ranco 2023. Queremos que tu experiencia de compra sea 100% satisfactoria.

Lea detenidamente estas condiciones de cambio y devolución antes de realizar la compra de su ticket.

Al momento de inscribirse y pagar la inscripción, el participante declara estar en conocimiento del reglamento de carrera y acepta las políticas de cambio y postergaciones establecidas en este documento.

Valores de inscripción (No incluyen Fee de WELCU)

GPLR 2023	Early Ticket - 30%	Preventa - 15%	Venta Final
114K	\$115.500	\$140.250	\$165.000

Términos y condiciones para todos los Tickets

1.- Postergaciones:

- ✓ Si por algún motivo ya no puedes participar de GPLR 2023, puedes solicitar la postergación de tu ticket. **La fecha límite para solicitar la postergación es hasta el 30 de septiembre del 2023.**
- ✓ A partir del 1 de octubre no aceptarán solicitudes de postergación, cualquiera sea el caso o motivo de la solicitud.
- ✓ Solo se aceptarán solicitudes enviando un mail a contacto@andeschimp.com
- ✓ Luego de que recibamos tu **solicitud de postergación**, nos contactaremos contigo.

2.- Traspasos de inscripción a otra persona:

- ✓ Si por algún motivo no vas poder participar de GPLR 2023 y quieres traspasar tu ticket a otra persona, tienes plazo hasta el 31 de octubre para solicitar al mail contacto@andeschimp.com el reemplazo o cambio de nombre.
- ✓ Luego de que recibamos tu **solicitud de traspaso**, nos contactaremos contigo para solicitar los datos de la persona que te reemplazará.
- ✓ Fuera del plazo establecido (31 de octubre) no se realizará ningún tipo de cambio.

3.- Términos y condiciones para todos los Tickets

- ✓ Las solicitudes de cambio o postergaciones recibidas fuera de los plazos establecidos no serán recibidas.
- ✓ No se hacen devoluciones de dinero bajo ninguna circunstancia.